

Seemannsgarn

Beschreibung

Bei dem Spiel „Seemannsgarn“ müssen Bilder genau betrachtet und beschrieben bzw. anhand von genannten Merkmalen wiedererkannt werden. Das Spiel beinhaltet 33 Bildkarten, vier Spielfiguren und eine Spielanleitung. Die Bilder sind ansprechend und detailreich gezeichnet und an das Thema Seefahrt angelehnt. Eine Mitspielerin bzw. ein Mitspieler beschreibt mittels verschiedener Merkmale – z. B. Anzahl der Personen, deren Kleidung, auffällige Details – verschiedene Bildkarten und legt diese jeweils verdeckt ab. Die anderen Mitspielenden müssen sich merken, wo die einzelnen Karten abgelegt sind und dann zu jeweils einer Karte die vorher genannten Merkmale wiedergeben. So aktiviert das Spiel die visuelle Wahrnehmung, den sprachlichen Ausdruck und die Merkfähigkeit.

Einsatz

- Förderung der visuellen Wahrnehmung und Differenzierung
- Förderung der mündlichen Ausdrucksfähigkeit durch exaktes sprachliches Beschreiben der ausgewählten Merkmale, Erweiterung des Wortschatzes
- Förderung der auditiven Merkfähigkeit durch Behalten und Wiedergabe der mündlichen Informationen
- Förderung der visuellen Merkfähigkeit durch Behalten der Kartenpositionen
- Erweiterung des Spiels als Erzähl- oder Schreibenanlass für selbsterfundene Geschichten

Hinweise

- ansprechendes und kindgerechtes Material
- in Setzleiste einsetzbar
- Vergrößerung der Bildkarte durch Verwendung einer Dokumentenkamera möglich



Quelle: www.friedrich-verlag.de, weitere Bezugsquellen siehe unten
© Fotos: Florian Pappert, pioneer communications GmbH

Information zu möglichen Bezugsquellen

www.friedrich-verlag.de
www.hugendubel.de
www.persen.de
www.spielundlernen.de

Weitere Bezugsquellen werden auf Wunsch des jeweiligen Anbieters gern ergänzt.

Notizen