

Antwort-Buzzer

Beschreibung

Das Antwort-Buzzer-Set besteht aus vier verschiedenfarbigen Handtastern. Beim Drücken erfolgt jeweils ein unterschiedliches akustisches Signal. Die Antwort-Buzzer erhöhen den spielerischen Aspekt des Lernens und eignen sich für Spiele, bei denen es um Schnelligkeit geht. So kann beispielsweise ein Sachthemen-Quiz, Einmaleins-Training oder Vokabel-Raten attraktiver gestaltet werden. Die verschiedenen Signaltöne zeigen eindeutig an, wer als erstes den Antwort-Buzzer betätigt hat und antworten darf. Für Ratespiele mit mehreren Antwortmöglichkeiten oder für Ja-Nein-Spiele werden die verschiedenen Buzzer jeweils einer Kategorie zugeordnet. Der Einsatz eines einzelnen Buzzers kann beispielsweise das Melden ersetzen und so die Motivation zur Mitarbeit steigern. Zur Erhaltung des Effektes sollte der Antwort-Buzzer gezielt und nur phasenweise eingesetzt werden.

Einsatz

- Förderung der Motivation durch hohen Aufforderungscharakter
- Signalgeber, Kontrollfunktion, Zeitbegrenzung oder Antwortzuordnung bei Spielen
- Gestaltung spielerischer Lernsituationen
- Lärmregulierung bei Spielen mit mehreren Antwortgebern
- Förderung der Kreativität durch Erfinden eigener Spiele und Einsatzmöglichkeiten
- Markierung eines Wendepunktes oder einer Wegmarke bei Laufübungen
- Übungen zu Reaktionsvermögen oder Schnelligkeit

Hinweise

- sorgfältige Behandlung der Antwort-Buzzer mit der Klasse vorbesprechen
- 2 Batterien (AAA) erforderlich
- Varianten mit Tiergeräuschen, Ja-Nein-Signal, individuell beispielbarem Geräusch oder mit zusätzlicher Lichtfunktion erhältlich
- Buzzer auch einzeln erhältlich



Quelle: www.schmidt-lehrmittel.de, weitere Bezugsquellen siehe unten
 © Fotos: Florian Pappert, pioneer communications GmbH

Information zu möglichen Bezugsquellen

www.betzold.de
www.schmidt-lehrmittel.de
www.timetex.de
www.wiemann-lehrmittel.de (Einzelversion)

Weitere Bezugsquellen werden auf Wunsch des jeweiligen Anbieters gern ergänzt.

Notizen